JOGOS DIGITAIS

O QUE SÃO?

São atividades de caráter lúdico e educacional, geralmente desenvolvidas em um ambiente competitivo, com a participação de duas ou mais pessoas e regras predefinidas. Com a evolução da tecnologia e dos sistemas computacionais, eles ganharam novos formatos e recursos, como permitir ao usuário engajar-se individualmente na atividade, jogando contra o computador.

COMO UTILIZAR?

Composto por interfaces gráficas que possibilitam a comunicação do jogador com o próprio software e com outro usuário, os jogos digitais podem ser instalados em plataformas como computadores e smartphones, a fim de propiciar ao indivíduo diversas experiências de interação e simulação. Além disso, é possível que a atividade seja desenvolvida on-line ou off-line.

Interfaces mais simples, como jogos de perguntas e respostas, também podem ser recriadas em ambiente digital, facilitando a comunicação e a integração de vários jogadores simultaneamente.

POTENCIALIDADES

Com a proposta de diferentes cenários e realidades simuladas, essa ferramenta costuma ser utilizada para promover a imersão dos alunos em contextos específicos, exigindo-lhes raciocínio, planejamento e tomada de decisão. Situações que envolvem o gerenciamento de uma empresa (como no jogo "Desafio Sebrae") ou a administração de uma cidade (a exemplo do "Sim City") são as mais aplicadas no ambiente educacional.

FERRAMENTAS PARA A CRIAÇÃO DE JOGOS

- Class Craft (classcraft.com)
- PurposeGames (purposegames.com)

JOGOS PARA SER APLICADOS PELOS PROFESSORES

- SimCity e SimCity EDU (simcity.com)
- Democracy (democracygame.com)
- Desafio Sebrae (desafio.sebrae.com.br)
- FolhaInvest (folhainvest.folha.com.br)
- Uol Invest (uolinvest.economia.uol.com.br)
- ICivics (icivics.org)

Assim como os convencionais, os jogos digitais potencializam habilidades como a capacidade de trabalhar em equipe, o potencial de solucionar problemas, a criatividade e o pensamento estratégico, além de auxiliar na memorização do conteúdo.

Quanto à acessibilidade, são desenvolvidos em forma de aplicativos, permitindo seu uso em várias plataformas (smartphones, computadores, etc.) e não exigindo alta capacidade de processamento e armazenamento do dispositivo escolhido para hospedar o jogo.

Outro benefício significativo, ainda pouco utilizado no meio pedagógico, refere-se ao potencial dessa ferramenta no ensino da lógica (ligada à programação de sistemas computacionais) e de novas tecnologias.

DESAFIOS

A maior dificuldade está relacionada à criação de jogos complexos, pois exige um conhecimento mais profundo no campo da programação. Contudo, existem aplicativos simples e fáceis de ser utilizados, que não demandam técnicas muito avançadas. Exemplo disso é a facilidade de se elaborar jogos digitais de perguntas e respostas.

